



## REGLES BADMINTON

Toute participation au tournoi implique l'adoption de tous les articles du présent règlement. Le comité organisateur a la faculté de disqualifier partiellement ou totalement tout joueur qui ne respecterait pas ce règlement intérieur.

- L'accueil des participants débutera à 8h30, le début du tournoi est fixé à 9h pile.
- Tous les joueurs devront, dès leur arrivée, se présenter à la table de marque pour pointage.
- L'ordre des matchs sera déterminé par l'organisation et pourra être modifié selon les besoins du tournoi.
- Les organisateurs se réservent le droit de modifier les poules et/ou les tableaux si nécessaire, ainsi que les catégories d'inscription si des précédents résultats sportifs l'obligent.
- Les matchs seront auto-arbitrés jusqu'aux finales ou éventuellement des arbitres seront proposés par le comité organisateur. En cas de litige, les joueurs pourront s'adresser à la table de marque.
- Tout joueur/équipe ne répondant pas à l'appel de son nom passé un délai de 5 minutes pourra être disqualifié par le comité organisateur, et ce, quel que soit le stade de la compétition.
- Les joueurs sont priés de ne pas encombrer les terrains avec leurs sacs et de ne pas gêner les matchs en cours autour des terrains. De même, les joueurs sont invités à ne pas utiliser les terrains à d'autres fins que pour les matchs du tournoi.
- Le comité organisateur décline toute responsabilité en cas de vol, pertes, ou autres incidents.
- Toutes les finales de toutes les disciplines se feront le jour même de la compétition. Les volants sont fournis par l'organisation.
- Tout joueur désirant quitter le gymnase doit en avertir la table de marque, sinon celui-ci pourrait être annoncé comme forfait pour son match.
- Tout volant touchant les infrastructures fixes (panneaux, lampes...) sera compté comme faute, sauf au service où il pourra être engagé une seconde fois.
- Tout joueur devra se présenter sur le terrain désigné avec tous les accessoires utiles à son match. (Raquette, bouteille, Serviette...).
- En cas de forfait d'un participant, un joueur de simple peut être remplacé par un joueur inscrit sur les tableaux ou figurant sur une liste d'attente, la même règle s'applique en cas de forfait d'une paire de double si l'un des deux joueurs est défaillant.
- Dès leur arrivée sur le terrain, les joueurs disposent de 3 minutes pour s'échauffer avant le début du match, et devront tester leurs volants s'il s'agit de volants en plumes.