

## Règlement d'animation poussins & mini-poussins

Principe : Règlement benjamins + règles spécifiques

Temps de combat :

Maximum 1 min 30 – décision en individuel et en équipe

**Kumi-kata :**

Le combat démarre avec une garde installée à 2 mains.

**Pour toute phase d'attaque à 1 main qui aurait échoué, un retour à 2 mains est nécessaire.**

**Attaques à genoux, sutemi et makikomi :**

non autorisés pour cette tranche d'âge

**Hon gesa gatame :**

repositionnement en Kuzure gesa gatame